NIGHT CITY TODAY NEWS

Война банд вспыхнула в Боевой зоне

ДЖЕРИКО ХАНТ **НАЙТ-СИТИ** **5 ЧАСОВ НАЗАД**

Ранее сегодня северный сектор восточной Боевой зоны погрузился в хаос, поскольку напряженность между Железными Прицелами и Легионом Красного Хрома переросла в полномасштабный конфликт. Пули летели, а потрошители кромсали, когда эти две жестокие банды выплескивали накопившуюся месяцами враждебность друг на друга и на любого несчастного жителя Найт-Сити, забредшего в их кровавую вражду. Офицеры NCPD уже находятся на месте происшествия, пытаясь подавить это бессмысленное насилие, но факт наличия в сражении нескольких полностью кибернетизированных панков потребовало участия C-SWAT. Несомненно, этот конфликт будет кипеть и за пределами Боевой зоны по мере эскалации.

Но что могло послужить причиной этой кровавой бани? Может ли быть за этим конфликтом что-то большее, чем просто нечеткие границы и подстрекательские слова? Может ли это быть работой скрытого и закулисного внешнего игрока? У «Найт-Сити Сегодня» есть полная история со всеми драматическими подробностями.

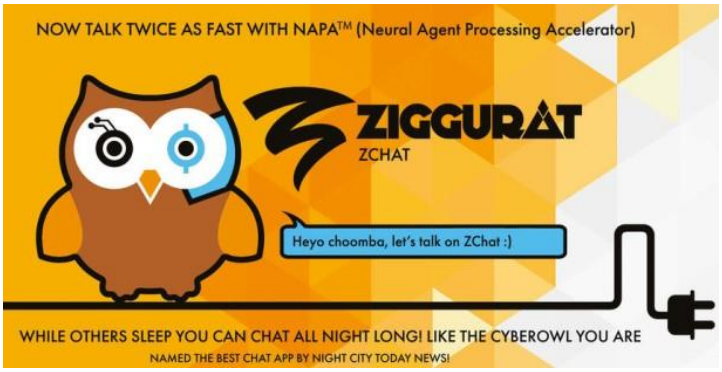
Легко предположить, что этот конфликт проистекает из незначительных территориальных стычек, в которых Легион Красного Хрома и Железные Прицелы участвовали в течение последних нескольких лет, поскольку члены Легиона Красного Хрома начали вербовать младших членов с территории, традиционно принадлежавшей Железным Прицелам. После падения Арасаки в 4-й Корпоративной Войне, поддерживаемая корпорацией банда Железных Прицелов потеряла большую часть своего влияния. Легион Красного Хрома хорошо известен тем, что сокрушает соперничающие банды, аннексирует их территории и вовлекает молодых членов в свою неофашистскую группировку, но недавние сражения показывают, что «Железные Взгляды» не просто защищают свою территорию, а фактически действуют как агрессор в войне банд. Репортеры «Найт-Сити Сегодня» раскопали зацепку, которая указывает на тревожную причину такого изменения тактики банд.

Смотрите также:

- Железные Прицелы получают новые пушки
- Банды Найт-Сити: кто и что контролирует
- Третий угон грузовика на этой неделе

Всем в восточной части Найт-Сити известно, что когда-то могучие Железные Прицелы чудесным образом вернулись в последние годы. Без финансирования Арасаки Железные Прицелы, члены которой почти полностью состоят из измененых и сильно аугментированных людей, либо находящихся на грани киберпсихоза, потеряли влияние и территорию во Красную Эпоху. Лишь недавно число членов Железных Прицелов снова начало расти. Это увеличение их рядов первоначально объяснялось людьми, страдающими киберпсихозом, которые присоединились к их рядам после того, как не смогли реинтегрироваться в общество. Но недавно бесстрашный репортер **Джерико Хант** совершил открытие, которое потрясет город и определенно проливает свет на нынешнюю резню. Будучи под прикрытием на железнодорожной станции кочевников на окраине Найт-Сити, Хант стал свидетелем сделки между видными лидерами Железных Прицелов и таинственной группой людей в черных костюмах. Сделка являлась передачей Железным Прицелам нескольких ящиков военного снаряжения, которое, по словам Ханта, была получена недавно и, несомненно, с Полуночного рынка. Похоже, Железные Прицелы действительно поддерживает новый спонсор.

Всего через несколько дней после сделки в NCPD сообщили о нападении Легиона Красного Хрома на грузовик без опознавательных знаков, въезжающий в город. Грузовик, без сомнения, вез новую партию от таинственных благодетелей. Хант считает, что последние события в войне банд - это месть со стороны Железных Взглядов, которые стремятся уничтожить Легион Красного Хрома и вернуть то, что у них было украдено.



by Vergessenen 2022

▶ Информация для игроков ◀

Известный фиксер по имени Хорнет (**CPRED, стр. 305**) обращается к команде через их знакомого фиксера и предлагает им прибыльную, но опасную работу. Хорнет предлагает им по 2000 eb каждому, чтобы вернуть груз, украденный Легионом Красного Хрома (**CPRED, стр. 309**).

Груз состоит из четырех больших ящиков с ДНК-замками. Хорнет не говорит группе, что находится в контейнерах, только то, что они должны быть очень осторожны при их транспортировке.

Груз доставляется на объект Легиона Красного Хрома за пределами города на «Молоте», тяжелобронированном грузовом поезде «Милитеха», который банда угнала. Подробностей о том, что ждет персонажей внутри поезда, нет, но 2000 eb каждому — это солидная награда. Не может же быть все так плохо...

▶ Информация для мастера ◀

Три из контейнеров, которые должны забрать игровые персонажи, забиты военной взрывчаткой и киберимплантами, которые изначально предназначались для Железных Прицелов (**CPRED, стр. 308**). Последний контейнер содержит несколько канистр смертельного нейротоксина, разработанного самим Хорнетом.

Этот нейротоксин был куплен в качестве козыря в рукаве Железных Прицелов, чтобы использовать его против Легиона Красного Хрома и любой другой банды, которая окажется серьезной проблемой. Легион Красного Хрома украл контейнеры, но замки с ДНК-ключом и толстые металлические стенки слишком сложно вскрыть, не повредив содержимое.

В настоящее время груз направляется в заброшенный городок на северной окраине Найт-Сити, где техник, нанятый Легионом Красного Хрома, может взломать замки.

Хорнет организует доставку персонажей на своем собственном поезде, который будет идти параллельно локомотиву Красного Хромового Легиона. Когда поезда сближаются, персонажи должны перепрыгнуть с крыши поезда Хорнета на поезд Легиона, пройдя проверку Athletics с DV13. Невыполнение этой проверки приводит к тому, что персонаж врезается в бок заднего вагона поезда. Они успевают схватиться и не упасть под поезд, но шум предупреждает охранников внутри поезда об опасности.

Оказавшись на поезде, персонажи должны открыть технический люк для в верхней части заднего вагона с помощью проверки Basic Tech DV13. Это дает им доступ внутрь поезда. В задней машине два охранника из Легиона (используйте **Boosterganger**: **CPRED стр. 412**; добавьте дробовик; увеличьте количество охранников на 1, если 5+ персонажей).

Контейнеры в вагоне достаточно высоки, чтобы скрыть технический люк поезда и позволить персонажам незаметно проникнуть внутрь, чтобы застать охранников врасплох.

Когда персонажи доберутся до среднего вагона, они обнаружат, что он пуст, за исключением нескольких контейнеров и порта техобслуживания. К этому порту может подключиться Нетраннер (см. Мейнфрейм поезда). Доступ к грузовому манифесту «Молота» дает игрокам список всех предметов на борту поезда, когда он был захвачен Легионом Красного Хрома. Мастер может дать персонажам новое снаряжение или вставить несколько сюжетных зацепок, используя этот список. Если Нетраннер взломает узел управления, он не только узнает о турели в следующем вагоне, но и сможет взять ее под контроль.

В переднем вагоне персонажи встречают охранников Легиона Красного Хромового (используйте **Boosterganger**: **CPRED стр. 412**; добавьте дробовик), в количестве равное персонажам минус 1, и одного офицера Легиона (используйте **Security Operative**: **CPRED стр. 413**). Если при штурме поезда была поднята тревога, то активируется автоматическая турель (**CPRED стр. 214**) в центре комнаты.

Если турель не была активирована, один из охранников Легиона использует свой первый ход, чтобы броситься к панели управления турелью и активировать ее.

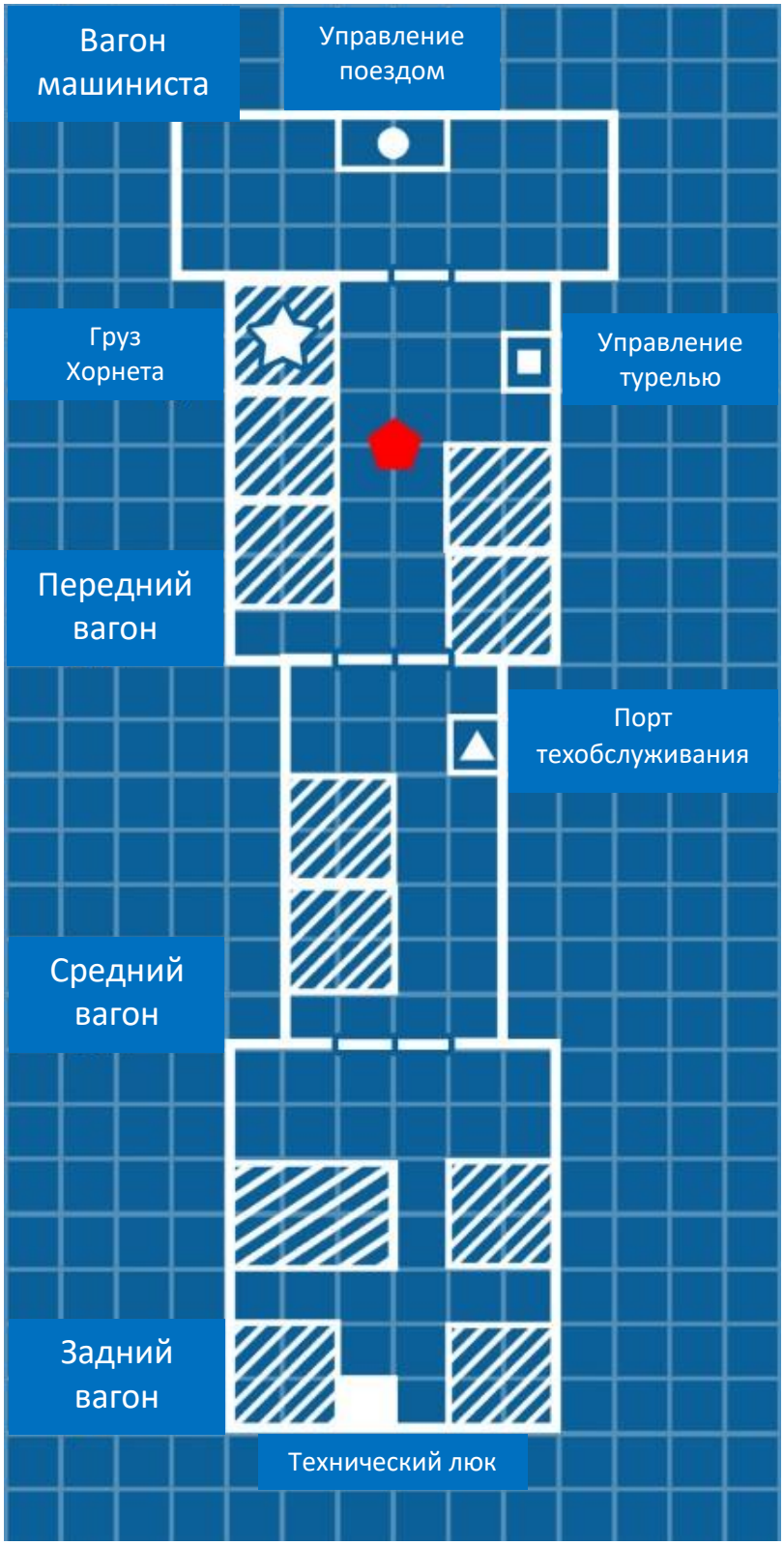
Контейнеры, которые ищут персонажи, находятся в переднем вагоне. Каждый из них может быть перенесен одним персонажем, но для этого требуются две руки. Игровые персонажи могут либо остановить обычно автоматизированный «Молот», используя панель управления в вагоне машиниста проверкой Drive Land Vehicle с DV9, либо выбраться тем же путем, которым они вошли, и перепрыгнуть обратно на поезд Хорнета.

Проверка на прыжок с ящиком — Athletics с DV15. Чтобы перебросить контейнер на другой поезд, требуется проверка Athletics с DV13.

Оказавшись на борту поезда Хорнета, персонажи могут передать ему контейнеры и получить свою награду. К концу недели война между бандами в северной части Боевой зоны заканчивается, поскольку Железные Прицелы используют свою новую партию технологий и нейротоесина, чтобы сокрушить Легион Красного Хрома.

Мейнфрейм поезда

Этаж	По ту сторону «двери»	DV
1	Пароль	6
2	Файл: грузовой манифест «Молота»	8
3	Пароль	8
4	Адская гончая	-
5	Узел управления: контролирует автоматическую турель	8



ГРУЗОВОЙ ПОЕЗД «МОЛОТ»

by Vergessenen 2022